Para escrever na tela um texto qualquer

Sem quebra de linha ao final:

Console.Write("Olá mundo!");

Com quebra de linha ao final:

Console.WriteLine("Olá mundo!");

Para escrever o conteúdo de uma variável com ponto flutuante

Suponha uma variável tipo double declarada e iniciada:

double x = 10.35784;

Console.WriteLine(x);

Console.WriteLine(x.ToString("F2"));

Console.WriteLine(x.ToString("F4")); //Vai imprimir com virgula ao inves de ponto

Console.WriteLine(x.ToSring("F2", CultureInfo.InvariantCulture)); Obs: using System.Globalization; //Vai imprimir com ponto ao inves de virgula

Para concatenar vários elementos em um mesmo comando de escrita

Regra geral:

elemento1 + elemento2 + elemento3 + .... + elementoN

Console.WriteLine("RESULTADO = " + x);

Console.WriteLine("O valor do troco é " + x + " reais");

Console.WriteLine("O valor do troco é " + x.ToSring("F2") + " reais");